

CLASS : 12th (Sr. Secondary)

Code No. 245

Series : SS/Annual-2023

Roll No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MEDIA ENTERTAINMENT – ANIMATION

National Skills Qualification Framework (NSQF)

Level – 4

[Hindi and English Medium]

(Only for Fresh/Re-appear/Improvement/Additional Candidates)

Time allowed : 2½ hours]

[Maximum Marks : 60

- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न-पत्र में मुद्रित पृष्ठ 8 तथा प्रश्न 37 हैं।
Please make sure that the printed pages in this question paper are 8 in number and it contains 37 questions.
- प्रश्न-पत्र में दाहिने हाथ की ओर दिये गये कोड नम्बर को छात्र उत्तर-पुस्तिका के मुख्य-पृष्ठ पर लिखें।

The **Code No.** on the right side of the question paper should be written by the candidate on the front page of the answer-book.

- कृपया प्रश्न का उत्तर लिखना शुरू करने से पहले, प्रश्न का क्रमांक अवश्य लिखें।
Before beginning to answer a question, its Serial Number must be written.
- उत्तर-पुस्तिका के बीच में खाली पन्ना/पन्ने न छोड़ें।
Don't leave blank page/pages in your answer-book.
- उत्तर-पुस्तिका के अतिरिक्त कोई अन्य शीट नहीं मिलेगी। अतः आवश्यकतानुसार ही लिखें और लिखा उत्तर न काटें।
Except answer-book, no extra sheet will be given. Write to the point and do not strike the written answer.
- परीक्षार्थी अपना रोल नं० प्रश्न-पत्र पर अवश्य लिखें। रोल नं० के अतिरिक्त प्रश्न-पत्र पर अन्य कुछ भी न लिखें और वैकल्पिक प्रश्नों के उत्तरों पर किसी प्रकार का निशान न लगाएँ।
Candidates must write their Roll No. on the question paper. Except Roll No. do not write anything on question paper and don't make any mark on answers of objective type questions.

- कृपया प्रश्नों के उत्तर देने से पूर्व यह सुनिश्चित कर लें कि प्रश्न-पत्र पूर्ण व सही है, परीक्षा के उपरान्त इस सम्बन्ध में कोई भी दावा स्वीकार नहीं किया जायेगा।

Before answering the questions, ensure that you have been supplied the correct and complete question paper, **no claim in this regard, will be entertained after examination.**

सामान्य निर्देश :

General Instructions :

- (i) प्रश्न क्रमांक 1 से 3 में से कोई दो प्रश्न करें। शेष सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

Attempt any **two** questions from question numbers 1 to 3. **Rest are compulsory.**

- (ii) प्रत्येक प्रश्न के अंक उसके सामने दिये गये हैं।

Marks are indicated against each question.

- (iii) आपके उत्तर अंकानुसार संक्षिप्त और प्रश्न के अनुकूल होने चाहिए।

Your answer should be precise and to the point according to their marks.

1. माया में रेंडर सेट-अप वर्क फ्लो का वर्णन कीजिए। 6
Explain render set-up work flow for Maya.
2. सर्फेस मैटीरियल की प्रॉपर्टी का वर्णन कीजिए। 6
Explain properties of surface material.
3. ट्रांसल्यूसेंस के फीचर और प्रकारों का वर्णन कीजिए। 6
Explain translucence features and types.

4. NURBs क्या हैं ? 3
What are NURBs ?
5. कम्पोजिटिंग का वर्णन कीजिए। 3
Explain compositing.
6. स्पॉट लाइट पर नोट लिखिए। 3
Write note on spot lights.
7. एरिया और वॉल्यूम लाइट्स पर नोट लिखिए। 3
Write note on area and volume lights.
8. सर्फेस शेडर एट्रीब्यूट्स का वर्णन कीजिए। 3
Explain surface shader attributes.
9. फोटोशॉप में सीमलेस टेक्सचर बनाने के चरण लिखिए। 3
Write steps to create seamless textures in photoshop.
10. प्रति पार्टिकल कलर एट्रीब्यूट को जोड़ने और सेट करने के चरण लिखिए। 3
Write steps to add and set a per particle color attribute.

11. UV एडिटर व्यू बार के किन्हीं *दो* ऑप्शन की परिभाषा दीजिए। 1
Define any **two** options of UV editor view bar.
12. IPR क्या है ? 1
What is IPR ?
13. बैच रेंडर के लाभ क्या हैं ? 1
What are advantages of batch renders ?
14. ओवर राइड क्या हैं ? 1
What are overrides ?
15. रेंडर सेट-अप में समूह में ऑब्जेक्ट को कैसे जोड़ा जाता है ? 1
How object can be added to a collection in render set-up ?
16. टेक्सचर क्या हैं ? 1
What are textures ?
17. हॉग मैटीरियल क्या है ? 1
What is Phong material ?
18. एनआइसोट्रॉपिक मैटीरियल क्या है ? 1
What is anisotropic material ?

19. शेडिंग मैप क्या है ? 1
What is shading map ?
20. कंस्ट्रक्शन हिस्टरी क्या है ? 1
What is construction history ?
21. पॉलीक्रिएट नोड क्या है ? 1
What is polycrate node ?
22. ट्रांसफॉर्म नोड क्या है ? 1
What is transform node ?
23. रिफ्लेक्शन मैप क्या है ? 1
What is reflection map ?
24. बंप मैप क्या है ? 1
What is bump map ?
25. डिस्प्लेसमेंट मैप क्या हैं ? 1
What are displacement maps ?
26. सकारात्मक दृष्टिकोण को बनाए रखने की **दो** तकनीक बताइए। 1
Give **two** techniques to maintain positive outlook.

27. एंटरप्रेन्योरशिप की परिभाषा दीजिए।

1

Define entrepreneurship.

[वस्तुनिष्ठ प्रश्न]

[Objective Type Questions]

28. CNG का पूर्ण रूप है।

1

Full form of CNG is

29. NAPCC का पूर्ण रूप है।

1

Full form of NAPCC is

30. सर्वनाम वह शब्द है जो कि के स्थान पर प्रयुक्त होता है।

1

A pronoun is a word used in place of

31. जोखिम एक ऐसी स्थिति है जिसमें शामिल है।

1

A risk is any situation which involves

32. वाक्य में सिर्फ एक सब्जेक्ट और एक प्रेडीकेट होता है।

1

A sentence has only one subject and one predicate.

33. परेशान होने, नाराज़ होने और निराशाजनक होने की भावना की स्टेट है। 1

..... is a state of feeling upset, annoyed and hopeless.

34. स्प्रेडशीट को सेव करने की शार्टकट 'की' है। 1

(A) Ctrl + X (B) Ctrl + S

(C) Alt + X (D) Alt + S

Shortcut key to save a spreadsheet is

(A) Ctrl + X (B) Ctrl + S

(C) Alt + X (D) Alt + S

35. सक्रिय रूप से सुनने की चरण होते हैं। 1

(A) 2 (B) 3

(C) 4 (D) 5

There are stages of active listening.

(A) 2 (B) 3

(C) 4 (D) 5

36. Calc में प्रोटेक्ट स्प्रेडशीट ऑप्शन मेन्यू में मौजूद होता है।

1

- (A) एडिट (B) इन्सर्ट
(C) फॉर्मेट (D) टूल्स

In Calc, protect spreadsheet option is available in menu.

- (A) Edit (B) Insert
(C) Format (D) Tools

37. स्प्रेडशीट के सेल एड्रेस B7 में, 7 को दर्शाता है।

1

- (A) कॉलम (B) रो
(C) (A) तथा (B) दोनों (D) इनमें से कोई नहीं

In spreadsheet cell address B7, 7 represents

- (A) Column (B) Row
(C) Both (A) & (B) (D) None of these

